**FrozenWars**

**Índice de casos de uso**

**Fecha: 17/12/12**

**Autor: Federico García Ávila.**

**Versión: 1.0**



**TABLA DE VERSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor/es** |
| 21/01/13 | v1.0 | Creación del documento | Federico García Ávila |

**Descripción del documento**

Este documento contiene un índice de acceso a todos los casos de uso que han sido creados para el desarrollo del proyecto e información acerca de la distribución de estos.

**Índice de Acceso a Contenido**

1. [Generales de la aplicación](https://drive.google.com/?authuser=0#folders/0BwRUj9DWfmFmX2pCUWstc0p6b0k)
2. [Iniciar la aplicación](https://docs.google.com/document/d/1JCwAIrkYFckXyL0j2TRtA7xJmZ-sIf01fX35DuaehhU/edit)
3. [Salir de la aplicación](https://docs.google.com/document/d/1wjQhcfynmRpYdxdjS48GOR7d-XxSKQb59uwoi-gRLqo/edit)
4. [Casos de uso de los menús](https://drive.google.com/?authuser=0#folders/0BwRUj9DWfmFmVU1aVzd0dHNHMlE)
5. [Menú principal](https://docs.google.com/document/d/1cE5i3tt9HmYmD-Znm3MQwiTJp-QaC-syUza1wbCInnE/edit)
6. [Cambiar ajustes](https://docs.google.com/document/d/1X8Vh-DpjBb1izFwk3gX1ddTq5PR3207eVhm9buU9HQI/edit)
7. [Casos de uso de las acciones del juego](https://drive.google.com/?authuser=0#folders/0BwRUj9DWfmFmZXpVM0VuVzVrX2c)
8. [Mover jugador](https://docs.google.com/document/d/1oM06UFyzQ_BF8Bh-lAImDdKMZn5rjkrAfqT6JiMC4OU/edit)
9. [Poner arpón](https://docs.google.com/document/d/1K6bOv4wR2Luke8z9BJwp30ZbgNa9gVXDmrt2sTcb-fk/edit)
10. [Explosión arpón](https://docs.google.com/document/d/1ZAM3byfTKHtevoDuwx79-jigemJoei80_v6gCDaV5eY/edit)
11. [Coger mejora](https://docs.google.com/document/d/1YOpUfYbqabZIaT6cKGCk46mI5hYDrUn8WKj9ltzC66A/edit)
12. [Perder vida](https://docs.google.com/document/d/1gQGDZKh4-yZkK6gGwil62ulunuB685maHKYO3z3eRTw/edit)
13. [Finalizar partida](https://docs.google.com/document/d/1Cw6cwAo1Cz34YZUaixZYESLzeLxi8VS1oVDZj3CI5mY/edit)

**Descripción del Contenido**

Información acerca de las secciones descritas en el índice de contenidos. Se han organizado así de forma que las diferentes partes de la implementación estén separadas en carpetas diferentes.

Generales de la aplicación

Contiene los casos de uso correspondientes a la aplicación en general, pero que no tienen que ver ni con los menus, ni el desarrollo del juego.

Menús

Contiene los casos de uso correspondientes únicamente a los menús.

Acciones del juego

Contiene los casos de uso correspondientes a todo lo que pasa una vez el usuario está dentro de la partida.